



Thüringer Fußball-Verband e.V.

D-Junioren Talenteliga - Hinweise zur Spieldurchführung Saison 2025/26

Allgemeine Richtlinien

1. Die Spiele werden im Twin-Modus und nach den Ordnungen und Richtlinien des TFV ausgetragen.
2. Alle Spiele werden immer auf Kleinfeldtore ausgetragen.
3. Die Spieleranzahl beträgt im Twin-Modus 5:1 (5 Feldspieler, 1 Torwart).
4. Die Spieldauer beträgt im Twin-Modus 2 x 2x 17,5 Minuten.
5. Bei Spielen im Twin-Modus werden zwei Schiedsrichter am Spieltag angesetzt.
6. Eintragungen im elektronischen Spielbericht:
 - a. alle eingetragenen Spieler im elektronischen Spielberichts eines angesetzten Spiels der D-Junioren Talenteliga gelten als eingesetzt am Spieltag
 - b. alle vier Teilspele werden in Abhängigkeit vom tatsächlichen Gesamtspielergebnis mit Tendenzwertungen (1:0, 0:1, 0:0, 1:1) bewertet und für das Endergebnis addiert.
 - c. die vier Teilspielergebnisse sind vom Schiedsrichter im elektronischen Spielbericht zu vermerken (im Feld "sonstige Bemerkungen")
 - d. Torschützen werden nicht eingetragen

Twin-Modus

1. Teams

Jedes Team stellt zwei Mannschaften (die Aufstellung der Mannschaften muss vor dem Spiel den Schiedsrichtern mitgeteilt werden). Spielerwechsel zwischen den beiden Teams einer Mannschaft am Spieltag sind grundsätzlich nicht zulässig. Im Fall von Verletzungen ist ausnahmsweise ein Spielerwechsel zwischen den Teams zulässig; der Schiedsrichter ist darüber zu informieren.

2. Spielerwechsel

Alle auf dem Spielbericht stehenden Spieler müssen eingesetzt werden, ausgewechselte Spieler dürfen wieder eingewechselt werden; Spielerwechsel sind nur während der Halbzeitpausen zulässig. Im Fall von Verletzungen ist ausnahmsweise ein Spielerwechsel im Spiel möglich.

Alle Spieler, welche in der Aufstellung im elektronischen Spielbericht eingetragen sind (auch Wechselspieler), gelten als eingesetzt.

Die Coaching- und Wechselzonen sind auf den äußeren Seitenlinien im Twin Modus einzurichten.

3. Abseits

Die Abseitsregel wird innerhalb einer Zone 15 m vor dem gegnerischen Tor angewendet (Abseitslinie 15 m parallel zur Grundlinie).

4. Spiele

Spiele sind parallel und die Spieleranzahl beträgt 5:1 (5 Feldspieler, 1 Torwart)

- 1. Spiel: Team Grün 1 gegen Team Rot 1 auf Feld 1 und parallel Team Grün 2 gegen Team Rot auf Feld 2

- 2. Spiel: Team Grün 2 gegen Team Rot 1 auf Feld 1 und parallel Team Grün 1 gegen Team Rot auf Feld 2

5. Spieldauer (Mindest- und Höchstspielzeit)

Die Spieldauer beträgt 2 x 2 x 17,5 Minuten. Jeder Spieler, der auf dem Spielberichtsbogen eingetragen ist, muss am Spieltag eine Mindestspielzeit von 35 Minuten erhalten, die Höchstspieldauer pro Spieler beträgt 70 Minuten, wobei 60 Minuten nicht überschritten werden sollen. (Bei alter Spielzeit von 2 x 2 x 15min mindestens 30 Minuten Spielzeit pro Spieler)

6. Abstoß

Ein Abstoß darf nicht direkt vom Torhüter über die gegnerische Abseitslinie gespielt werden. Die Mittellinie spielt beim Abstoß keine Rolle.

7. Spielfortsetzung bei Seitenaus

Der Ball muss mit dem Fuß eingespielt (unterhalb der Kniehöhe) oder eingedribbelt werden. Aus der Spielfortsetzung bei Seitenaus kann kein direktes Tor erzielt werden. Beim Eindribbeln muss der Ball vor der Torerzielung von einem anderen Spieler berührt werden. Gegnerische Spieler müssen bei der Ausführung einen Mindestabstand von 5m halten.

8. Das Spielfeld

Das Spielfeldmaß beträgt:

- Länge: 40 m – 45 m
- Breite: 25 m – 30 m
- Abseitslinie: 15 m Tiefe parallel zur Grundlinie

